Spis Treści

1. Wstęp teoretyczny

* Problem komiwojażera - teoria
* Programowanie dynamiczne – teoria
* Wykorzystanie wątków - teoria
* Założenia projektowe

1. Projekt

* Implementacja algorytmu
* Plan eksperymentu
* Kod, opis najważniejszy funkcji

1. Wyniki

* Pomiar
* Diagramy
* Porównanie wyników z wynikami gotowymi

1. Podsumowanie
2. Literatura